

Naziv predmeta	MENADŽERSKE SIMULACIONE IGRE					
Skraćeni naziv	Status	Semestar	ECTS	Fond časova (P+A+L)		
E-SIM	ostali izborni	2.	5	2	2	
Šifra predmeta	E-SIM					
Vrsta i nivo studija, studijski program: Akademске studije prvog ciklusa studija; Studijski program ekonomske nauke						
Uslovljenost drugim predmetima: Nema uslova prijavljivanja i slušanja predmeta.						
Ciljevi izučavanja predmeta: Cilj predmeta je upoznavanje studenata sa procesom korištenja simulacijskih igara u edukaciji menadžera, specifičnim područjima primjene simulacijskih igara, procesom razvoja simulacijske igre, te pregled najboljih menadžerskih simulacijskih igara. Studenti će naučiti razvijati jednostavnije menadžerske simulacijske igre metodom sistemske dinamike.						
Ime i prezime nastavnika i saradnika:						
Metod nastave i savladavanje gradiva: Nastava se izvodi u obliku predavanja i vježbi na računaru. Učenje, testovi, domaći radovi, seminarski rad i konsultacije.						
Sadržaj predmeta po sedmicama:						
1.	Uvod u simulacijsko modeliranje i simulacijske igre					
2.	Proces korištenja simulacijske igre u obrazovanju menadžera					
3.	Karakteristike simulacijskih igara					
4.	Korištenje simulacijskih igara u specifičnim poslovnim djelatnostima					
5.	Proces razvoja simulacijskih igara					
6.	Razvoj menadžerskih simulacijskih igara metodom sistemske dinamike					
7.	Vrednovanje menadžerskih simulacijskih igara					
8.	Ciljevi poslovnih simulacija					
9.	Prvi test					
10.	Analiza modela (sistemski uobličen model stvarnosti, dinamički model, pojednostavljeni model i model koji ima vjerodostojnost)					
11.	Case study					
12.	Pojam kompjuterske simulacije					
13.	Alati koji se koriste u poslovnim simulacijama					
14.	Prednosti primjene simulacija i nedostaci primjene simulacija					
15.	Praktična primjena simulacija u društvu					
16.	Budućnost menadžerskih igara					
17.	Drugi test					
Opterećenje studenta po predmetu:						
Nedjeljno:			U semestru:			
Kreditni koeficijent			Ukupno opterećenje za predmet:			
5/30=0,16			5 kredita x 30 sati/kreditu=150 sati			
Nedjeljno opterećenje:			Aktivna nastava: 4 x15= 60 sati predavanja i vježbi,			
= 0,16 x 40 sati			Kontinualna provjera znanja: 10 sati			
= 6 sati			Završna provjera znanja: 5 sati			
			Samostalan rad: učenje, seminarski, konsultacije 75 sati			
Obaveze studenta: Studenti su obavezni da: pohađaju nastavu, urade domaće radove, seminarski rad i testove, da rade kolokvije i posjećuju konsultacije.						
Literatura: Pejić Bach, M., Zoroja, J. (2013). Sistemska dinamika i managerske simulacijske igre. Mikrorad. Zagreb.; Cetinski, V., Perić, M., Jovanović, D. (2008). Poslovne simulacije. Fakultet za menadžment u turizmu i ugostiteljstvu. Opatija.						
Oblici provjere znanja i ocjenjivanje: Redovno prisustvo nastavi donosi do 10 bodova, kolokvijumi, testovi donose do 30 bodova (2x15), domaći radovi i seminarski rad donosi do 10 bodova, završni ispit donosi do 50 bodova. Prolazna ocjena se dobije ako se sakupi 55 ili više bodova.						
Posebna napomena za predmet: Nema						